

**REGULAMIN KONKURSU PLASTYCZNEGO „MÓJ ROBOT ZE SNÓW”
zwanego dalej „Konkursem”**

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Inicjatorem, pomysłodawcą, organizatorem i fundatorem nagród w Konkursie jest VIDIS SA z siedzibą przy ul. Logistycznej 4, Bielany Wrocławskie, 55-040 Kobierzyce, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia – Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy, pod Nr KRS 0000360399 (zwana dalej „Organizatorem”).
2. Konkurs jest aktywnością wspierającą Europejski Tydzień Kodowania (EU Code Week) – oddolną inicjatywę promującą programowanie i umiejętności cyfrowe w ciekawy i interesujący sposób. Code Week realizowany jest przez wolontariuszy i wspierany przez Komisję Europejską. Oficjalna strona: <https://codeweek.eu>.
3. Ilekroć w niniejszym regulaminie mowa jest o:
 - a. **Uczestniku** (zwanym także w dalszej części regulaminu zamiennie „**Szkołą**”) – należy przez to rozumieć szkoły podstawowe (w rozumieniu ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. – Prawo oświatowe), które biorą udział w Konkursie aktywizując uczniów i nauczycieli.
 - b. **Regulaminie** – należy przez to rozumieć niniejszy dokument wraz z jego późniejszymi zmianami.
 - c. **Stronie Internetowej** – należy przez to rozumieć stronę internetową www.mws.pl/konkurs przeznaczoną do obsługi Konkursu.
 - d. **Formularzu zgłoszeniowym** – należy przez to rozumieć kwestionariusz zawierający w szczególności dane szkoły takie jak: nazwa, adres, adres e-mail, imię i nazwisko dyrektora placówki, dane osoby uprawnionej do reprezentacji szkoły („**Opiekun akcji**”), oświadczenia o akceptacji Regulaminu, prawach autorskich i wykorzystaniu nagród. Formularz zgłoszeniowy dostępny jest na Stronie Internetowej.
 - e. **Pracy konkursowej** – należy przez to rozumieć pracę plastyczną na temat „Mój robot ze snów” wykonaną przez ucznia klas I-IV szkoły podstawowej.
 - f. **Opiekunie akcji** – należy przez to rozumieć każdą osobę fizyczną posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych, zatrudnioną jako nauczyciel w szkole podstawowej w rozumieniu ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. – Prawo oświatowe, zgłaszającą do Konkursu Pracę konkursową. Opiekun akcji jest osobą kontaktową dla Organizatora i współpracuje przy realizacji zadań konkursowych oraz pełni nadzór nad prawidłowym wyborem prac w ewentualnych szkolnych etapach konkursu.
4. Każdy Uczestnik przed wypełnieniem Formularza zgłoszeniowego zobowiązany jest zapoznać się z postanowieniami Regulaminu. Wyrażenie przez Uczestnika zgody na przestrzeganie Regulaminu równoznaczne jest z pełną i świadomą jego akceptacją.
5. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne oraz nieodpłatne. Organizator informuje jednak, że korzystanie ze Strony Internetowej może generować po stronie Uczestnika koszty połączeń internetowych zgodnie z cennikiem dostawcy usług internetowych.

§ 2

UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest:
 - a. dodanie aktywności na mapie strony <https://codeweek.eu> (instrukcja w Załączniku nr 1),
 - b. przesłanie prawidłowo wypełnionego Formularza zgłoszeniowego,
 - c. dostarczenie Pracy konkursowej do dnia 31.10.2023 roku.
2. Wypełniając Formularz zgłoszeniowy Uczestnik oświadcza, że akceptuje Regulamin.
3. Dokonując rejestracji Uczestnik wskazuje dane szkoły, dyrektora oraz osobę, która będzie osobą kontaktową pomiędzy Szkołą, a Organizatorem oraz będzie odpowiedzialna za wysłanie Pracy konkursowej zgodnie z wymogami Regulaminu.
4. Organizator wysyła potwierdzenie otrzymania Formularza zgłoszeniowego i jednocześnie zastrzega sobie prawo do wezwania Uczestnika do uzupełnienia brakujących danych.
5. Organizator ma prawo do odrzucenia Formularza zgłoszeniowego, w szczególności w przypadku nadesłania przez Uczestnika zgłoszenia z podaniem niepełnych lub nieprawdziwych danych. Szkoła, której Formularz zgłoszeniowy został odrzucony nie bierze udziału w Konkursie.
6. Praca konkursowa musi spełniać następujące kryteria:
 - a. musi być wykonana na temat: „Mój robot ze snów”,
 - b. musi zostać wykonana w formie płaskiej dowolną techniką, w formacie nie mniejszym niż A4 i nie większym niż A3,
 - c. musi zostać wykonana przez jednego ucznia klas I-IV szkoły podstawowej,
 - d. musi być zapisana w formacie .jpg, .pdf, .png (maksymalny rozmiar pliku: 4 MB),
 - e. nie mogła być nagradzana w innym konkursie,
 - f. nie może zawierać żadnych znaków towarowych ani innych logotypów,
 - g. musi zostać nadesłana zgodnie z warunkami, o których mowa w pkt 11 niniejszego paragrafu, do 31.10.2023 roku.
7. Szkoła może zgłosić 10 (dziesięć) Prac konkursowych.
8. Organizator może zwrócić się do Uczestnika z prośbą o przesłanie oryginalnej pracy plastycznej na adres jego siedziby. W takiej sytuacji Organizator skontaktuje się indywidualnie z wybranymi Uczestnikami. Prace konkursowe nie będą odsyłane Uczestnikom.
9. Pracę plastyczną należy przesyłać w formie elektronicznej przez Stronę Internetową. W przypadku awarii formularza respektowane będą zgłoszenia przesłane pocztą elektroniczną na adres kontakt@mws.pl.
10. Zgłaszając Pracę konkursową Uczestnik potwierdza posiadanie zgody Opiekuna akcji i rodzica/rodziców ucznia/uczniów na przetwarzanie zawartych w Formularzu danych osobowych, w zakresie oraz w celu, o którym mowa w § 6 Regulaminu. Wzór zgody, o której mowa w zdaniu poprzedzającym znajduje się na Stronie Internetowej.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do niedopuszczenia lub późniejszego wyeliminowania z Konkursu pracy, która:
 - a. Nie spełnia wymagań określonych powyżej.
 - b. Narusza powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w szczególności prawa autorskie, prawa własności przemysłowej lub dobra osobiste osób trzecich.

- c. Narusza zasady współżycia społecznego lub dobre obyczaje, w szczególności zawiera treści uznane za obraźliwe, wulgarne lub nieprzyzwoite.
12. Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora oraz osoby wchodzące w skład Komisji Konkursowej.

§ 3

ZASADY USTALANIA ZWYCIĘZCÓW KONKURSU

1. Prace konkursowe nadesłane przez Uczestników oceniane będą przez powołaną przez Organizatora Komisję Konkursową. Organizator gwarantuje pełną niezależność Komisji Konkursowej.
2. Komisja Konkursowa spośród nadesłanych prac wskaże trzy (3) najwyżej ocenione.
3. Oceniając prace, Komisja Konkursowa weźmie pod uwagę następujące kryteria:
 - a. zgodność z tematyką konkursu,
 - b. wielowymiarowe ujęcie aspektów tematyki konkursu,
 - c. kreatywność,
 - d. kompozycję,
 - e. walory artystyczne,
 - f. umiejętność wykorzystania materiałów plastycznych w kontekście tematyki Konkursu.
4. Lista zwycięzców w Konkursie zostanie opublikowana na stronach <https://mws.pl>, <https://www.vidis.pl>, <https://mws.pl/> oraz w mediach społecznościowych: <https://www.facebook.com/portalmws> i <https://www.facebook.com/vidissa>.

§ 4

NAGRODY

1. W Konkursie zostaną przyznane nagrody za trzy najlepsze prace:
 - a. Szkołom,
 - b. Opiekunom akcji,
 - c. Uczniom (autorom prac)
2. Za zajęcie pierwszego miejsca zostaną przekazane następujące nagrody:
 - a. dla Szkoły Drukarka Avtek CreoCube 3D z filamentami o wartości 2099 zł,
 - b. dla Opiekuna akcji torba i piórniki MWS o wartości 100 zł,
 - c. dla ucznia słuchawki bezprzewodowe o wartości 280 zł.
3. Za zajęcie drugiego miejsca zostaną przekazane następujące nagrody:
 - a. dla Szkoły: Avtek Micker PRO o wartości 699 zł,
 - b. dla Opiekuna akcji: torba i piórniki MWS o wartości 100 zł,
 - c. dla ucznia zestaw materiałów plastycznych o wartości 150 zł
4. Za zajęcie trzeciego miejsca zostaną przekazane następujące nagrody:
 - a. dla Szkoły: Avtek Soundbar 2.1. ver.2 o wartości 369 zł,
 - b. dla Opiekuna akcji: torba i piórniki MWS o wartości 100 zł,
 - c. dla ucznia: zestaw materiałów plastycznych o wartości 100 zł.
5. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani zamianie na inne produkty.
6. Nagrody zostaną wręczone przez Organizatora. O miejscu i czasie wręczenia nagród Uczestnicy zostaną powiadomieni telefonicznie bądź mailowo.
7. Fakt wręczenia nagrody zostanie potwierdzony protokołem przekazania nagrody, wskazującym nagradzanego Uczestnika, a także wartość oraz datę wręczenia nagrody.
8. Uczestnik, któremu przysługuje nagroda zobowiązany jest podpisać protokół zdawczy – odbiorczy w terminie do 14 dni od daty przekazania mu nagrody.
9. W szczególnych przypadkach dotyczących niespełnienia wymogów Regulaminu, Komisja Konkursowa ma prawo nie przyznać nagrody lub wyróżnienia.
10. Wszystkie nagrody wydawane będą zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego. W sytuacji, w której prawo podatkowe nakazuje pokrycie zobowiązania podatkowego powstałego z tytułu otrzymania nagrody do takiej nagrody doliczona zostanie dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej równowartości 11,11% zryczałtowanego podatku dochodowego należnego od łącznej wartości przyznanej nagrody oraz dodatkowej nagrody pieniężnej. Dodatkowa nagroda pieniężna, o której mowa w zdaniu poprzedzającym zostanie przeznaczona na pokrycie przez Organizatora przedmiotowego podatku. Kwota premii pieniężnej nie będzie przekazywana na rzecz zwycięzcy, lecz bezpośrednio na pokrycie zobowiązania podatkowego powstającego z tytułu przekazania nagrody.

§ 5

PRAWA AUTORSKIE

1. Przesyłając Pracę konkursową Uczestnik oświadcza, że:
 - a. Posiada pełne prawa autorskie do nadesłanego dzieła.
 - b. Zgodnie z jego najlepszą wiedzą zgłoszona Praca konkursowa nie narusza osobistych ani majątkowych praw autorskich, praw własności przemysłowej, jak również dóbr osobistych osób trzecich.
2. W przypadku gdy oświadczenia, o których mowa w ust. 1 powyżej okazały się niezgodne z prawdą z winy Uczestnika lub niezachowania przez Uczestnika należytej staranności, wskutek czego osoba trzecia zgłosi wobec Organizatora uzasadnione roszczenia z tytułu naruszenia jej praw autorskich, praw własności przemysłowej lub dóbr osobistych (w tym prawa do wizerunku), Organizatorowi przysługuje wobec Uczestnika roszczenie regresowe o zwrot kosztów związanych z uzasadnionym roszczeniem osoby trzeciej.
3. Przesyłając Pracę konkursową Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej licencji na korzystanie z Pracy konkursowej bez ograniczeń czasowych i terytorialnych na następujących polach eksploatacji:
 - a. utrwalanie jakiegokolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo,

- b. zwielokrotnianie jakiegokolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo,
 - c. wprowadzanie do obrotu,
 - d. wprowadzanie do pamięci komputera, do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, do baz danych,
 - e. publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do utworów i przedmiotów praw pokrewnych w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępnianie w Internecie np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych, w tym z towarzyszeniem reklam, w szczególności video on demand, pay-per-view, dostępnych m.in. w technice downloading, streaming, IPTV, ADSL, DSL, DTH, Network PVR, connected TV, cyfrowe telewizje kablowe, platformy cyfrowe oraz jakiegokolwiek innej), a także w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych z zastosowaniem jakichkolwiek systemów i urządzeń (m.in. telefonów stacjonarnych i/lub komórkowych, komputerów stacjonarnych i/lub przenośnych, monitorów, odbiorników telewizyjnych, a także przekazów z wykorzystaniem wszelkich dostępnych technologii np. GSM, UMTS itp., za pomocą telekomunikacyjnych sieci przesyłu danych),
 - f. publiczne wykonanie,
 - g. publiczne odtwarzanie (m.in. za pomocą dowolnych urządzeń analogowych i/lub cyfrowych posiadających w szczególności funkcje przechowywania i odczytywania plików audio i/lub video np. komputerów, odbiorników radiowych lub telewizyjnych, projektorów, telefonów stacjonarnych lub komórkowych, odtwarzaczy MP3, itp.),
 - h. wystawianie,
 - i. wyświetlanie,
 - j. użyczenie i/lub najem,
 - k. nadawanie analogowe oraz cyfrowe wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) przewodowe oraz bezprzewodowe przez stację naziemną m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.,
 - l. reemitowanie analogowe oraz cyfrowe wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.
4. Przesyłając Pracę konkursową Uczestnik wyraża zgodę na tworzenie przez Organizatora dzieł zależnych, jak również na rozporządzanie i korzystanie z dzieł zależnych w stosunku do Pracy konkursowej. Uczestnik wyraża również zgodę na zezwalanie przez Organizatora na wykonywanie zależnego prawa autorskiego.
 5. Przesyłając Pracę konkursową Uczestnik wyraża zgodę na udzielanie przez Organizatora dalszych licencji do Pracy konkursowej (sublicencji) na rzecz osób trzecich.

§ 6

DANE OSOBOWE

1. Rejestrując szkołę w Konkursie Opiekun akcji wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora podanych w Formularzu danych osobowych, dla celów Konkursu, w następującym zakresie:
 - a. nazwa i adres szkoły,
 - b. imię i nazwisko dyrektora szkoły,
 - c. dane osoby uprawnionej do reprezentacji szkoły („Opiekun akcji”),
 - d. dane kontaktowe Rady Rodziców działającej przy szkole.
2. Organizator jest administratorem danych osobowych w rozumieniu art. 7 pkt 4) ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t. j. Dz. U. 2014 poz. 1182 ze zm.).
3. Dopełniając obowiązku informacyjnego wynikającego z art. 24 ust. 1 Ustawy o ochronie danych osobowych Organizator informuje, że:
 - a. Pełna nazwa Organizatora brzmi: VIDIS Spółka Akcyjna z siedzibą w Kobierzycach, adres: ul. Logistyczna 4, Bielany Wrocławskie, 55-040 Kobierzyce.
 - b. Dane osobowe uczniów i nauczycieli zgłoszone przez Opiekunów akcji zbierane są przez Organizatora wyłącznie w celu prawidłowego przeprowadzenia Konkursu, jego rozstrzygnięcia, promocji, skutecznego i sprawnego wydania przyznanych nagród oraz przeprowadzenia postępowania reklamacyjnego.
 - c. Uczestnik ma pełne prawo dostępu do treści swoich danych osobowych przekazanych do Organizatora oraz do ich poprawiania lub zmiany.
 - d. Podanie danych osobowych, o których mowa w ust. 1 powyżej, jak również danych, o których mowa w ust. 2 powyżej przez Uczestnika ma charakter dobrowolny, jednak rezygnacja z ich podania lub niewyrażenie/cofnięcie zgody na ich przetwarzanie jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie oraz odbioru przyznanej nagrody.
4. Wyrażając zgodę na przetwarzanie podanych danych Uczestnik Konkursu oświadcza, że podane przez niego dane są zgodne ze stanem faktycznym.
5. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są zgodnie z przepisami prawa, w szczególności zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych.

§ 7

POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo do złożenia reklamacji dotyczącej sposobu przeprowadzenia Konkursu.
2. Reklamacje można przesłać na adres: VIDIS SA ul. Logistyczna 4, Bielany Wrocławskie, 55-040 Kobierzyce (z dopiskiem „Konkurs MWS - Reklamacja”) lub w formie elektronicznej, przysyłając ich treść na adres: kontakt@mws.pl w terminie nie przekraczającym 14 dni od daty ogłoszenia wyników Konkursu.
3. Uczestnik składający reklamację zobowiązany jest wskazać w jej treści nieprawidłowości, które spowodowały jej zgłoszenie.
4. Reklamacja powinna zawierać imię i nazwisko składającego ją Opiekuna akcji.

5. Reklamacje będą rozpatrywane w kolejności ich wpływu do Organizatora. Decyzje rozstrzygające prawidłowo zgłoszone reklamacje podejmuje Organizator w ciągu 14 dni od dnia otrzymania reklamacji.
6. W przypadku przesłania reklamacji drogą elektroniczną, Opiekun akcji może wyrazić zgodę na otrzymanie odpowiedzi na reklamację drogą elektroniczną, na adres e-mail, z którego reklamacja została przesłana.
7. Organizator poinformuje na piśmie Uczestnika zgłaszającego reklamację o sposobie jej rozstrzygnięcia.

§ 8

KONTAKT Z ORGANIZATOREM

Kontakt z Organizatorem możliwy jest w formie pisemnej pod adresem: VIDIS SA ul. Logistyczna 4, Bielany Wrocławskie, 55-040 Kobierzyce lub drogą elektroniczną pod adresem: kontakt@mws.pl, z dopiskiem na kopercie/w tytule wiadomości „Konkurs MWS”.

§ 9

WYMAGANIA TECHNICZNE NIEZBĘDNE DO UCZESTNICTWA KONKURSIE

Niezależnie od spełnienia warunków, o których mowa powyżej, w celu rejestracji Uczestnika niezbędne jest:

- a. posiadanie dostępu do sieci Internet,
- b. posiadanie indywidualnego konta poczty elektronicznej e-mail.

§ 10

ZAKRES CZASOWY KONKURSU

Konkurs trwa od 21.09.2023 r. roku do 30.11.2023 roku zgodnie z następującym harmonogramem:

- a. Nadsyłanie zgłoszeń do 31.10.2023 roku
- b. Obrady Komisji Konkursowej: od 2-7.11.2023 roku
- c. Ogłoszenie wyników konkursu: 9.11.2023 roku
- d. Wręczenie nagród: Do 30.11.2023 roku

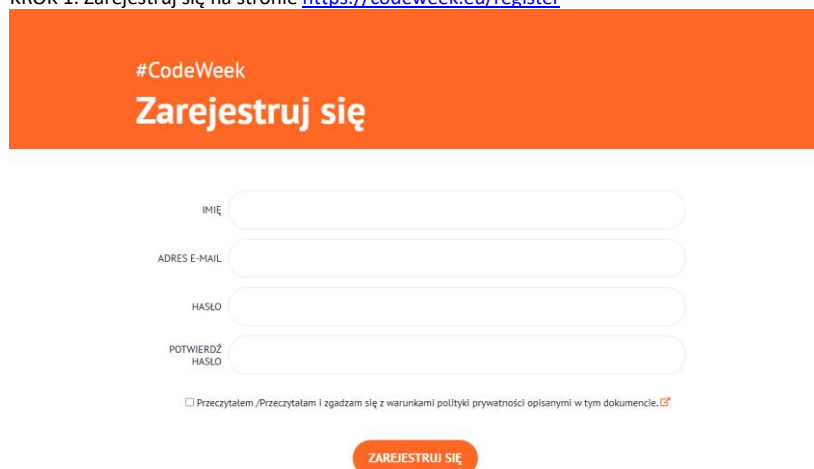
§ 11

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Konkurs nie jest w żaden sposób wspierany, sygnowany, sponsorowany ani administrowany przez serwis Facebook.pl.
2. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t. j. Dz. U. z 2015 r. poz. 612 ze zm.).
3. Regulamin dostępny jest na Stronie Internetowej przez cały czas trwania Konkursu w formie umożliwiającej jego pobranie, przetwarzanie i przechowywanie w normalnym toku czynności (format .pdf).
4. Organizator uprawniony jest do zmiany Regulaminu wyłącznie z ważnych przyczyn. Każdorazowa zmiana Regulaminu poprzedzona będzie poinformowaniem Uczestników o fakcie jej dokonania oraz o jej zakresie.
5. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie mają zastosowanie odpowiednie przepisy powszechnie obowiązującego prawa polskiego, w szczególności przepisy ustawy Kodeks cywilny z dnia 23 kwietnia 1964 r. (t. j. Dz. U. 2014 poz. 121 ze zm.) w zakresie w jakim regulują one przyrzeczenie publiczne, tj. art. 919- 921 k.c., przepisy Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 4 lutego 1994 r. (t. j. Dz. U. 2006 nr 90 poz. 631 ze zm.) oraz przepisy Ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r. (t. j. Dz. U. 2014 poz. 1182 ze zm.).
6. Wszelkie spory związane z realizacją Konkursu, których strony nie zdołają rozstrzygnąć polubownie, podlegać będą rozpoznaniu przez właściwy miejscowo i rzeczowo sąd powszechny.
7. Data publikacji Regulaminu: 21.09.2023 r.

Załącznik nr 1 “INSTRUKCJA – Rejestracja szkoły w konkursie na stronie codeweek.eu”

KROK 1: Zarejestruj się na stronie <https://codeweek.eu/register>



#CodeWeek


Zarejestruj się

IMIĘ

ADRES E-MAIL

HASŁO

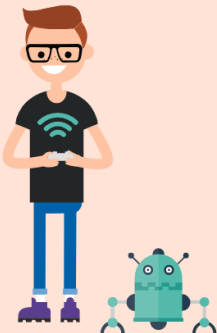
POTWIERDZ HASŁO

Przezytałem /Przezytałam i zgadzam się z warunkami polityki prywatności opisanymi w tym dokumencie. 

ZAREJESTRUJ SIĘ

KROK 2: Dodaj swoją aktywność do mapy

Zorganizuj wydarzenie lub weź udział w aktywności




Każdy może zorganizować własne wydarzenie lub wziąć udział w różnych aktywnościach. Wystarczy wybrać temat i grupę odbiorców, a następnie dodać swoją aktywność do mapy; można także wyszukać wydarzenia odbywające się w pobliżu.

KROK 3: Wpisz dane w pola

Dodaj swoje wydarzenie #CodeWeek

Jak zorganizować wydarzenie?

Pola wymagane oznaczono gwiazdką *. Możesz dodać informację o wydarzeniu w swoim lokalnym języku.

<p>* RODZAJ SESJI <input type="text" value="Sesja online - ogólnodostępna"/></p> <p>* TYTUŁ AKTYWNOŚCI <input type="text" value="Jaką nazwę nosi aktywność?"/></p> <p>* NAZWA ORGANIZACJI <input type="text" value="Organizacja, na rzecz której pracujesz lub działasz jako wolontariusz"/></p> <p>* JĘZYKI <input type="text" value="polski"/></p> <p>* TYP ORGANIZACJI <input type="text" value="Szkoła"/></p> <p>* OPIS <input type="text" value="Opisz w skrócie planowaną aktywność."/></p>	<p>ADRES <input type="text" value="Gdzie będzie się odbywać aktywność?"/></p> <div style="text-align: center;">  <p style="font-size: x-small;">Webtools © EC-GISCO Leaflet © OpenStreetMap contributors Disclaimer</p> </div> <p>* KRAJ <input type="text" value=""/></p> <p>* DATA ROZPOCZĘCIA <input type="text" value="Kiedy rozpoczyna się aktywność?"/></p>
---	--

RODZAJ SESJI: INNE

* TYTUŁ AKTYWNOŚCI: Konkurs plastyczny „Mój robot ze snów”

* JĘZYKI: polski

* TYP ORGANIZACJI: Szkoła

* OPIS:

Konkurs zorganizowany w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania skierowany jest do uczniów klas I-IV szkoły podstawowej. Zadaniem uczestników jest samodzielne wykonanie pracy plastycznej na temat: „Mój robot ze snów”.

Prace konkursowe zapisane w postaci zdjęcia w formacie .jpg, .pdf, .png (maksymalny rozmiar pliku: 4 MB), należy wysłać w formularzu do 31.10.2023 r. Wyniki konkursu zostaną opublikowane 9.11.2023 r. na stronie organizatora.

Do kogo skierowane jest wydarzenie?

*ADRESACI: Uczniowie szkoły podstawowej Uczniowie szkoły podstawowej

*TEMAT: Sztuka i kreatywność

* KRAJ: Polska

*DATA ROZPOCZĘCIA: tutaj wpisz dzień wypełniania formularza

*DATA ZAKOŃCZENIA: 9.11.2023

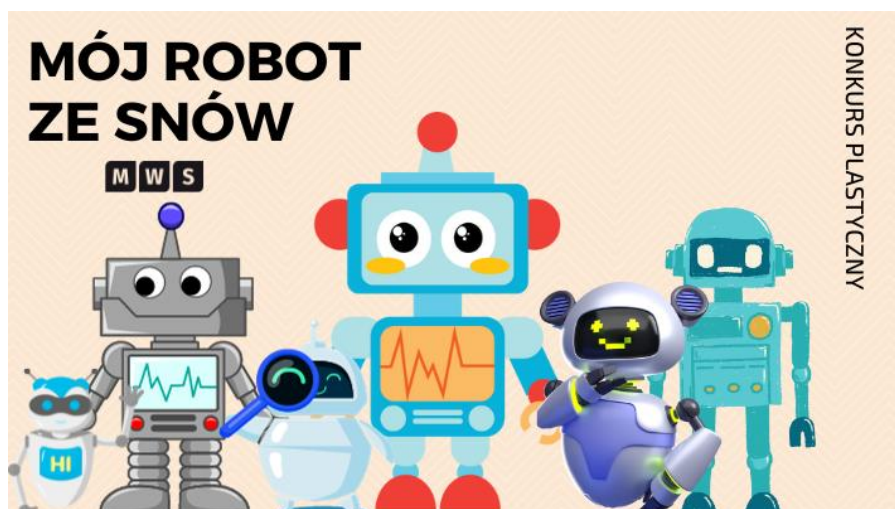
*STRONA INTERNETOWA ORGANIZATORA: <https://mws.pl/>

* PUBLICZNY ADRES E-MAIL: możesz wpisać adres e-mail szkoły lub opiekuna aktywności (pole niewymagane)

NAUCZYCIEL PROWADZĄCY: wpisz swoje imię i nazwisko

GRAFIKA: dodaj poniższą grafikę

LINK DO POBRANIA GRAFIKI <[pobierz](#)>



KROK 4: Po wprowadzeniu danych kliknij:

DODAJ AKTYWNOŚĆ

Po dodaniu aktywności zgodnie ze wskazówkami, otrzymasz mailowe potwierdzenie z adresu info@codeweek.eu

KROK 5: Wypełnij formularz na stronie: <https://mws.pl/zgloszenia/>