



Regulamin konkursu dla Nauczycieli

na najciekawszy scenariusz zajęć wychowawczych z wykorzystaniem nowych technologii

(aktualizacja z dnia 14.10.2020 r. w związku z przedłużeniem konkursu do 31.10.2020 r.)

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Inicjatorem, pomysłodawcą, organizatorem Konkursu jest **portal edukacyjny MWS**, którego właścicielem jest ViDiS SA z siedzibą w Bielanach Wrocławskich przy ul. Logistycznej 4 (55 – 040 Kobierzyce), nr KRS: 0000360399, nr NIP: 8992522420.
2. Fundatorem nagród w konkursie jest Organizator.
3. Niniejszy Regulamin dostępny jest na portalu mws.pl oraz w siedzibie Organizatora.
4. Organizator ponosi pełną odpowiedzialność za treść Regulaminu, przebieg, realizację i obsługę Konkursu, wydanie nagród oraz rozpatrzenie ewentualnych reklamacji dotyczących sposobu przeprowadzenia Konkursu.
5. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009r., Nr 201, poz.1540 z późn. zm.).
6. Przystępując do konkursu, poprzez wysłanie zgłoszenia konkursowego, Uczestnik akceptuje postanowienia Regulaminu oraz wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych udostępnionych w Konkursie.

§ 2 UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Przystąpienie do Konkursu możliwe jest w każdym momencie jego trwania.
2. Wypełniając Formularz zgłoszeniowy i przysyłając pracę Uczestnik oświadcza, że akceptuje Regulamin.
3. Wzór Formularza zgłoszeniowego stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wezwania Uczestnika do uzupełnienia brakujących danych.
5. Organizator ma prawo do odrzucenia Formularza zgłoszeniowego, w szczególności w przypadku nadesłania przez Uczestnika zgłoszenia z podaniem niepełnych lub nieprawdziwych danych. Uczestnik, którego Formularz zgłoszeniowy został odrzucony nie bierze udziału w Konkursie.
6. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest przesłanie prawidłowo wypełnionego Formularza zgłoszeniowego oraz dostarczenie Pracy konkursowej do **31 października 2020 (do 23:59)**.
7. **Praca konkursowa musi spełniać następujące kryteria:**
 - a) musi zawierać scenariusz zajęć wychowawczych opracowany z wykorzystaniem nowoczesnych technologii,
 - b) musi zostać wykonana przez jednego nauczyciela,
 - a. musi odpowiadać jednej z trzech kategorii oceny konkursu: „scenariusze dla klas 1-3 szkół podstawowych”, „scenariusze dla klas 4-6 szkół podstawowych” lub „scenariusze dla szkół ponadpodstawowych”)
 - c) musi zostać nadesłana zgodnie z warunkami, o których mowa w pkt 6 niniejszego paragrafu, do **31 października 2020 (do 23:59)**.

8. Każdy Uczestnik może zgłosić dowolną liczbę Prac konkursowych.
9. **Pracę konkursową należy przestać:**
 - d) w formie elektronicznej możliwej do pobrania przez Organizatora (np. pliku Word, PDF, ZIP, linków umożliwiających pobranie zawartości, np. przez dysk Google/ WeTransfer) na adres kontakt@mws.pl
 - e) wraz z podpisanym skanem wypełnionego Formularza zgłoszeniowego
 - f) w tytule maila należy wpisać: Konkurs na scenariusz + nazwa kategorii konkursu („klasy 1-3 SP”, „klasy 4-8 SP” lub „szkoły ponadpodstawowe”)
10. Organizator zastrzega sobie prawo do niedopuszczenia lub późniejszego wyeliminowania z Konkursu pracy, która:
 - a) Nie spełnia wymagań określonych powyżej.
 - b) Narusza powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w szczególności prawa autorskie, prawa własności przemysłowej lub dobra osobiste osób trzecich.
 - c) Narusza zasady współżycia społecznego lub dobre obyczaje, w szczególności zawiera treści uznane za obraźliwe, wulgarne lub nieprzyzwoite.
11. Z udziału w Konkursie wyłączone są osoby wchodzące w skład Komisji Konkursowej.

§ 3 ZASADY USTALANIA ZWYCIĘZCÓW KONKURSU

2. Prace konkursowe nadesłane przez Uczestników oceniane będą przez powołaną przez Organizatora Komisję Konkursową. Organizator gwarantuje pełną niezależność Komisji Konkursowej.
3. Konkurs będzie oceniany w 3 kategoriach:
 - a. scenariusze dla klas 1-3 szkół podstawowych
 - b. scenariusze dla klas 4-8 szkół podstawowych
 - c. scenariusze dla szkół ponadpodstawowych
4. Kategorie odpowiadają poziomowi nauczania i typowi szkoły, dla którego przeznaczony jest przesłany scenariusz.
5. W Konkursie Komisja Konkursowa wskaże trzy (3) najlepsze prace – po jednej (1) w każdej kategorii oraz dwanaście (12) wyróżnionych – po cztery (4) w każdej kategorii.
6. Oceniając Prace konkursowe Komisja Konkursowa weźmie pod uwagę następujące kryteria:
 - a. sformułowanie celów zajęć/lekcji,
 - b. wybór metod nauczania pozwalających na realizację celów zajęć/lekcji,
 - c. wybór środków dydaktycznych,
 - d. uwzględnienie wykorzystania nowoczesnych technologii,
 - e. zaplanowanie struktury lekcji,
 - f. nowatorskie podejście.
7. Lista zwycięzców w Konkursie zostanie opublikowana na stronie internetowej www.mws.pl oraz na portalu Facebook do 13 listopada 2020.

§ 4 NAGRODY

1. W konkursie przewidziano:
 - a. 3 nagrody główne (po jednej w każdej kategorii) w postaci kart przedpłaconych Sodexo o wartości 556 zł wraz z należnym zryczałtowanym podatkiem dochodowym w wysokości 56 zł. Dodatkowa nagroda pieniężna na pokrycie przedmiotowego podatku nie będzie przekazywana zwycięzcy lecz bezpośrednio na pokrycie zobowiązania podatkowego powstającego z tytułu przekazania nagrody.

- b. 12 wyróżnień (po 4 wyróżnienia w danej kategorii) w postaci pakietu materiałów biurowych (m.in. powerbank Defenzo, torba lniana, zegar ścienny, notesy, długopisy, kłódka na kombinację ruchów, inne) o wartości 190 zł.
2. Ogłoszenie wyników nastąpi do czternastu (14) dni po zakończeniu Konkursu.

§ 5 WYDANIE NAGRODY

1. Zwycięzcy Konkursu zobowiązani są w ciągu pięciu (5) dni od dnia ogłoszenia przez Organizatora listy zwycięzców Konkursu, przesłać mailowo na adres: kontakt@mws.pl niezbędne dane do przekazania Nagrody, o które zostaną poproszeni przez Organizatora w treści komunikatu, w szczególności imienia i nazwiska oraz adresu wysyłki Nagrody. Niezachowanie tego terminu, podanie nieprawidłowego adresu lub innych nieprawidłowych lub niekompletnych danych, a także inne uchybienia powodujące niemożliwość doręczenia nagród i może skutkować utratą prawa do Nagrody, która pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora.
2. Nagrody zostaną przesłane Zwycięzcom Konkursu na wskazany adres przez Organizatora w ciągu 10 dni od dnia ogłoszenia wyników.
3. Zwycięzcy Konkursu nie są uprawnieni do żądania szczególnych właściwości uzyskanej Nagrody, wymiany Nagrody na inną, ani też wydania równowartości Nagrody w pieniądzu, towarze lub usłudze.
4. Zwycięzcy są zobowiązani w ciągu 7 dni od odebrania nagrody, przesłać skan potwierdzenia odebrania nagrody na wskazany adres mailowy Organizatora. Wzór potwierdzenia oraz adres mailowy zostanie przesłany przez Organizatora w odpowiedzi na wiadomość dotyczącą adresu wysyłki nagrody.

§ 6 PRAWA AUTORSKIE

1. Przesyłając Pracę konkursową Uczestnik oświadcza, że:
 - a. Posiada pełne prawa autorskie do nadesłanego dzieła.
 - b. Zgodnie z jego najlepszą wiedzą zgłoszona Praca konkursowa nie narusza osobistych ani majątkowych praw autorskich, praw własności przemysłowej, jak również dóbr osobistych osób trzecich.
2. W przypadku gdy oświadczenia, o których mowa w ust. 1 powyżej okażą się niezgodne z prawdą z winy Uczestnika lub niezachowania przez Uczestnika należytej staranności, wskutek czego osoba trzecia zgłosi wobec Organizatora uzasadnione roszczenia z tytułu naruszenia jej praw autorskich, praw własności przemysłowej lub dóbr osobistych (w tym prawa do wizerunku), Organizatorowi przysługuje wobec Uczestnika roszczenie regresowe o zwrot kosztów związanych z uzasadnionym roszczeniem osoby trzeciej.
3. Przesyłając Pracę konkursową Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej licencji na korzystanie z Pracy konkursowej bez ograniczeń czasowych i terytorialnych na następujących polach eksploatacji:
 - a. utrwalanie jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo,
 - b. zwielokrotnianie jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo,
 - c. wprowadzanie do obrotu,
 - d. wprowadzanie do pamięci komputera, do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, do baz danych,
 - e. publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do utworów i przedmiotów praw pokrewnych w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in.

udostępnianie w Internecie np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych, w tym z towarzyszeniem reklam, w szczególności video on demand, payperview, dostępnych m.in. w technice downloading, streaming, IPTV, ADSL, DSL, DTH, Network PVR, connected TV, cyfrowe telewizje kablowe, platformy cyfrowe oraz jakiegokolwiek innej), a także w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych z zastosowaniem jakichkolwiek systemów i urządzeń (m.in. telefonów stacjonarnych i/lub komórkowych, komputerów stacjonarnych i/lub przenośnych, monitorów, odbiorników telewizyjnych, a także przekazów z wykorzystaniem wszelkich dostępnych technologii np. GSM, UMTS itp., za pomocą telekomunikacyjnych sieci przesyłu danych),

- f. publiczne wykonanie,
 - g. publiczne odtwarzanie (m.in. za pomocą dowolnych urządzeń analogowych i/lub cyfrowych posiadających w szczególności funkcje przechowywania i odczytywania plików audio i/lub video np. komputerów, odbiorników radiowych lub telewizyjnych, projektorów, telefonów stacjonarnych lub komórkowych, odtwarzaczy MP3, itp.),
 - h. wystawianie,
 - i. wyświetlanie,
 - j. użyczenie i/lub najem,
 - k. nadawanie analogowe oraz cyfrowe wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) przewodowe oraz bezprzewodowe przez stację naziemną m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.,
 - l. reemitowanie analogowe oraz cyfrowe wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.
4. Przesyłając Pracę konkursową Uczestnik wyraża zgodę na tworzenie przez Organizatora dzieł zależnych, jak również na rozporządzanie i korzystanie z dzieł zależnych w stosunku do Pracy konkursowej. Uczestnik wyraża również zgodę na zezwalanie przez Organizatora na wykonywanie zależnego prawa autorskiego.
5. Przesyłając Pracę konkursową Uczestnik wyraża zgodę na udzielanie przez Organizatora dalszych licencji do Pracy konkursowej (sublicencji) na rzecz osób trzecich.

§ 7 DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych jest spółka ViDiS SA z siedzibą w Bielanach Wrocławskich przy ul. Logistycznej 4 (55-040 Kobierzyce), nr KRS: 0000360399, nr NIP: 8992522420. Administrator danych osobowych przetwarza dane osobowe Uczestników zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r., poz. 1000 ze zm.) w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu, jak również w celu rozliczeń podatkowych oraz reklamacji. Dane te są przechowywane przez Organizatora tylko przez okres określony przepisami prawa, a po jego zakończeniu zostaną usunięte. Uczestnicy mają prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania. Polityka prywatności wraz z klauzulą informacyjną dostępna jest na stronie: <https://mws.pl/polityka-prywatnosci/>
2. Podanie przez Uczestnika wskazanych danych osobowych (tj. imię, nazwisko) jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Każdy Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz do ich poprawiania na warunkach określonych w ustawie o ochronie danych osobowych.

3. Zważywszy, iż przetwarzanie danych osobowych Uczestnika jest niezbędne dla realizacji Konkursu, w przypadku wyrażenia przez Uczestnika sprzeciwu wobec przetwarzania jego danych osobowych w toku trwania Konkursu, Uczestnik taki lub jego Zgłoszenie Konkursowe zostaną wykluczone z Konkursu, utraci też prawo do ewentualnej Nagrody.
4. Uczestnik Konkursu wyraża również zgodę na publikację swoich danych jako Laureata Konkursu w Serwisie Facebook oraz na stronie www.mws.pl w postaci imienia i nazwiska.
5. Uczestnik Konkursu wyraża również zgodę na publikację swojej pracy konkursowej oraz swoich danych (imienia i nazwiska) na stronie www.mws.pl.

§ 8 ODPOWIEDZIALNOŚĆ PODATKOWA

Organizator działający, jako płatnik podatku dochodowego oświadcza, iż Nagrody zostaną wydane Zwycięzcom zgodnie z przepisami Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j.: Dz.U. z 2010 r. Nr 51, poz. 307 z późn. zm.).

§ 9 REKLAMACJE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia konkursu Uczestnicy winni zgłaszać Organizatorowi Konkursu na piśmie w terminie do 14 dni od zakończenia Konkursu. Reklamacja powinna być kierowana na adres Organizatora. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data stempla pocztowego.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać: nazwę konkursu, imię, nazwisko, numer telefonu i dokładny adres uczestnika, e-mail podany w Konkursie jak również dokładny opis i powód reklamacji oraz treść żądania.
3. Reklamacje rozpatrywane będą w ciągu 10 dni roboczych od dnia ich otrzymania. O rozpatrzeniu reklamacji uczestnicy zostaną powiadomieni pisemnie bezzwłocznie po jej rozpatrzeniu.
4. Decyzja Organizatora jest ostateczna i kończy postępowanie reklamacyjne. Niezależnie od postępowania reklamacyjnego uczestnik może dochodzić swoich roszczeń przed właściwym sądem powszechnym.

§ 10 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany Regulaminu, o ile nie pogorszy on warunków uczestnictwa w Konkursie. Zmiana wchodzi w życie z chwilą jej publikacji na stronie www.mws.pl.
2. Wszelkie spory mogące wyniknąć w związku z realizacją Konkursu będą rozstrzygane przez sąd właściwy według przepisów Kodeksu Postępowania Cywilnego.



PORTAL
NOWOCZESNYCH
NAUCZYCIELI

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY
do konkursu dla Nauczycieli
na najciekawszy scenariusz zajęć wychowawczych z wykorzystaniem nowych technologii**

Imię i nazwisko:

Adres mailowy:

Nazwa/tytuł pracy konkursowej:

.....
.....
.....

Kategoria konkursu (prosimy zaznaczyć właściwe 1 kategorię):

1. scenariusze dla klas 1-3 szkół podstawowych
2. scenariusze dla klas 4-8 szkół podstawowych
3. scenariusze dla szkół ponadpodstawowych

Oświadczam, że zapoznałam/am się z Regulaminem Konkursu **na najciekawszy scenariusz zajęć wychowawczych z wykorzystaniem nowych technologii**, tym samym wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych oraz publikację pracy konkursowej na portalu edukacyjnym:
www.mws.pl

.....
Czytelny podpis i data

