

SCENARIUSZE ZAJĘĆ

Roboty Jimu wspierają naukę programowania zgodnie z podstawą programową. Udostępniamy scenariusze zajęć dla uczniów szkół podstawowych, które zostały stworzone przez doświadczonych nauczycieli, specjalistów w zakresie edukacji informatycznej.



Złoty
ZABAWKA
ROKU
2019
WYRÓŻNIENIE



POZOSTAŁE ZESTAWY JIMU

Trackbot wzorowany na prawdziwych maszynach budowlanych, pozwala na budowę spychacza, podnośnika oraz realizację własnych pomysłów. Jest on pierwszym Jimu, którego baterię ładuje się za pomocą portu mini USB!

Astrobot to pierwszy robot Jimu, który potrafi wyrażać emocje. Można wejść z nim w interakcję lub nauczyć go nowych sztuczek. Specjalna wersja aplikacji pozwala na wykonywanie misji i poznanie dodatkowych możliwości programowania w języku Blockly.

W aplikacji Jimu znajduje się prawie 200 ćwiczeń z robotami Trackbot i Astrobot, które wprowadzą każdego w podstawy programowania w języku Blockly.

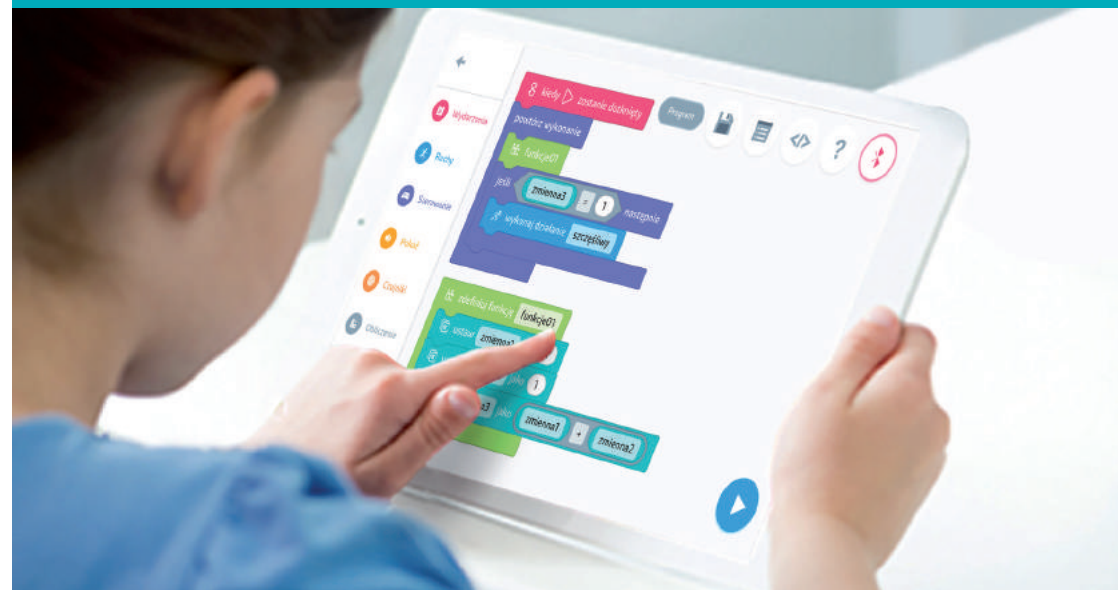


ZESTAWY JIMU DLA SZKOŁY PODSTAWOWEJ

Sprawne poruszanie się w środowisku nowych technologii to w dzisiejszych czasach kluczowa umiejętność. Nauka programowania uczy logicznego i kreatywnego myślenia, precyzyjnego opisywania pomysłów, konsekwentnego dążenia do celu czy pracy zespołowej. Są to kompetencje ponadczasowe, przydatne w wielu branżach, nie tylko tych związanych z informatyką.

Roboty Jimu wspierają naukę programowania już od pierwszej klasy szkoły podstawowej!

Z zestawów Jimu uczniowie mogą tworzyć interaktywne roboty, a nauczyciele, korzystając z gotowych scenariuszy zajęć, poprowadzą ciekawe i praktyczne zajęcia z kodowania i robotyki.



Więcej informacji o robotach JIMU na stronie:

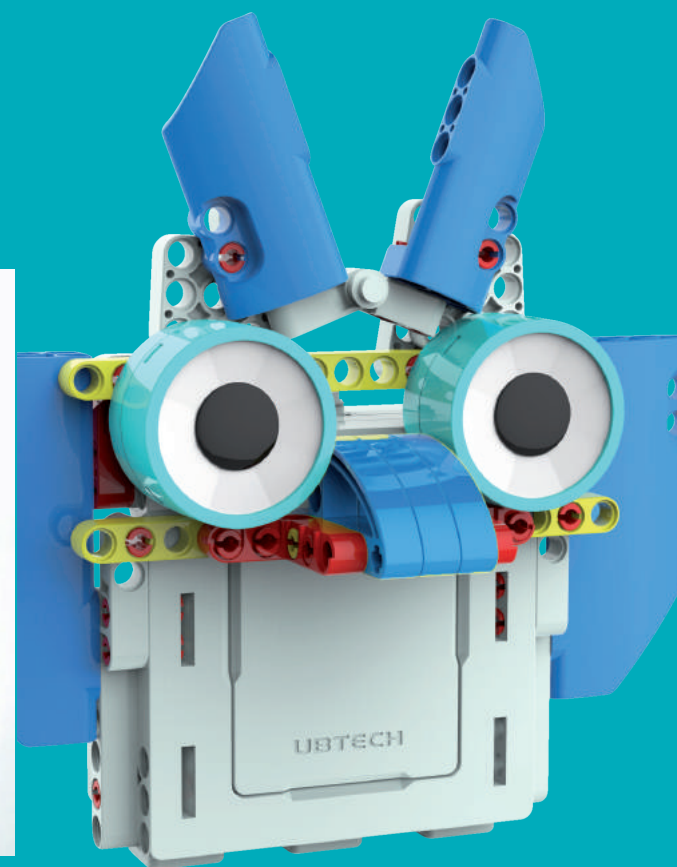
WWW.JIMUROBOT.PL

f facebook.com/jimupolska

mws
www.multimediaw Szkole.pl

GDZIE KUPIĆ

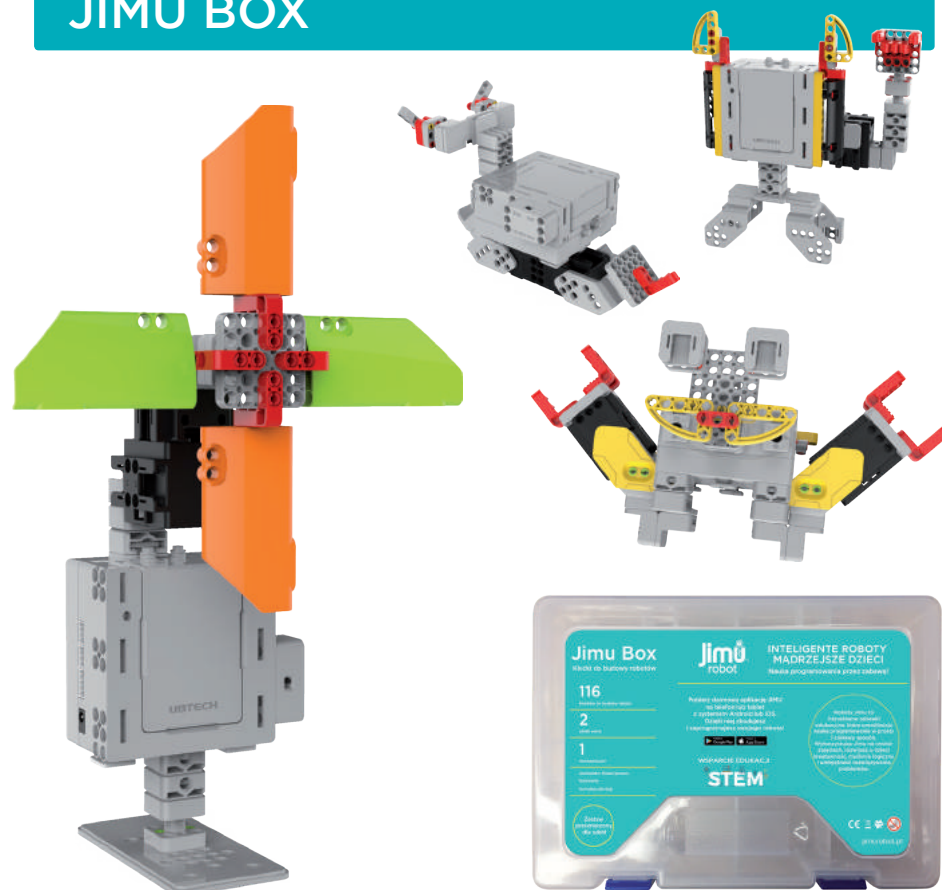
Jimu
robot



JIMU ROBOT
W SZKOLE PODSTAWOWEJ

NAJLEPSZE ROBOTY DO NAUKI PROGRAMOWANIA

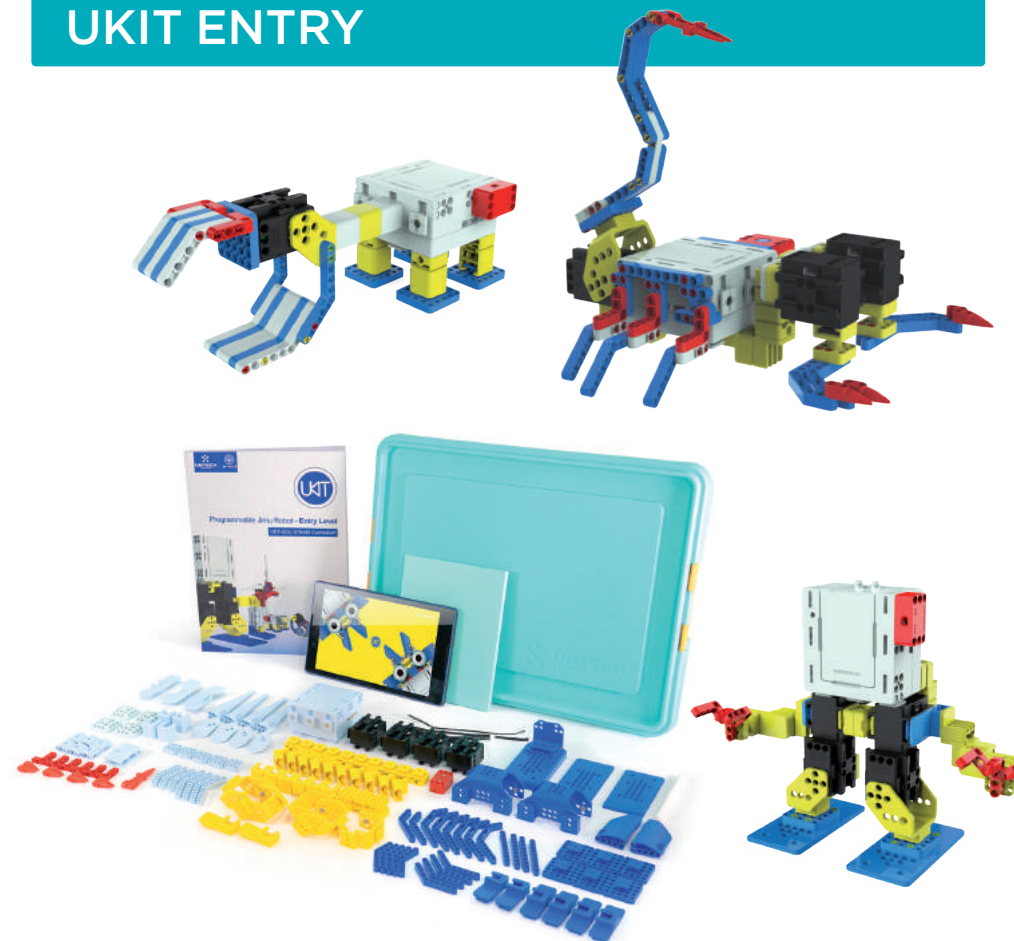
JIMU BOX



Jimu Box to podstawowy zestaw edukacyjnej serii robotów Jimu, który wprowadzi dzieci z klas 1-3 szkoły podstawowej w świat programowania. Podczas jednej lekcji można zbudować robota, zaprogramować go i pobawić się nim. Dzięki specjalnie dobranym sześciu modelom oraz interaktywnej instrukcji 3D w zaledwie 15 minut można przystąpić do realizacji jednego ze scenariuszy zajęć dostępnych na stronie jimurobot.pl.

- 116 klocków
- instrukcja złożenia sześciu modeli
- 2 serwomotory
- jednostka główna z akumulatorem i ładowarką

UKIT ENTRY



UKIT Entry to pierwszy walizkowy zestaw do prowadzenia zajęć z programowania i robotyki w klasach 2-4 szkoły podstawowej. Duża liczba elementów, intuicyjna aplikacja oraz podręcznik nauczyciela zapewnią wiele godzin ciekawych lekcji. Liczne przykładowe ćwiczenia na pewno staną się inspiracją dla prowadzącego zajęcia do przygotowania wielu kreatywnych zadań, rozwijających umiejętności przyszłych inżynierów.

- 309 klocków
- instrukcja złożenia trzynastu modeli
- 4 serwomotory
- jednostka główna z akumulatorem i ładowarką



UKIT ADVANCED



UKIT Advanced jest zestawem zaprojektowanym z myślą o uczniach klas 5-6 szkoły podstawowej. Różnorodność elementów programowalnych umożliwia wykonanie zaawansowanych zadań o wysokim poziomie komplikowania. Wykorzystanie na lekcjach modeli z tego zestawu pozwoli uczniom zrozumieć działanie takich elementów jak czujnik podczerwieni, głośnik, diody LED czy czujnik dotyku. Praca z zestawem Advanced to idealny wstęp do nauki tekstowych języków programowania.

- 479 klocków
- instrukcja złożenia szesnastu modeli
- 4 serwomotory
- głośnik Bluetooth™
- jednostka główna z akumulatorem i ładowarką

- czujnik podczerwieni
- czujnik dotyku
- 2 diody LED

